

# Fais-moi un dessin

## DESCRIPTION

Cet outil d'évaluation de projet permet de s'exprimer de manière ludique afin d'améliorer les projets à venir.

L'animateur ou l'animatrice du dispositif rappelle brièvement les étapes de ce qui a été vécu depuis le début du projet, pour que tout le groupe ait une vue d'ensemble du processus dudit projet.

Cette activité permet de voir :

- si l'on a répondu au rêve de départ ;
- quels sont les enseignements à en tirer ;
- les points à améliorer pour l'avenir.

## Déroulement

L'animateur du dispositif :

- rappelle les objectifs fixés avant le projet ;
- retrace le vécu avec les participant-es ;
- invite chacun-e à dessiner ce qu'il ou elle a découvert, ce qui lui paraît important, etc. ;
- prévoit un support pour garder une trace de l'évaluation.

Ensuite, chaque participant-e explique son dessin aux autres.

## POINTS D'ATTENTION

Pour que les plus jeunes puissent se remémorer les différentes étapes du projet, on peut proposer des photos ou des objets illustrant les différents moments.

Il est important que tout le monde puisse s'exprimer.

Pour cela, quelques conseils :

- créer un climat propice, se mettre à l'aise, être confortablement assis,
- expliquer ce que l'on va faire, à quoi cela va servir,
- refaire le film du projet, en rappelant le projet de départ et les différentes étapes.

## MATÉRIEL

- papier
- crayons de couleur
- gouache et pinceaux

## VARIANTES

- Le dessin peut être réalisé en petits groupes et devenir une œuvre collective.
- L'animateur ou animatrice peut préciser le type d'informations qui doit se trouver sur le dessin.
- Demander aux participant-es de partager un point spécifique lors du retour en grand groupe.

## EXEMPLES

- lors d'un CU (conseil d'unité) pour organiser la fête d'unité
- lors d'une activité en section
- chez les Pionniers, lors d'un projet mené par le poste

Timing  
45 min

Public

B  
L  
E  
P  
U  
A  
C

Taille

4-15

15-40

+ 40

40 et +