

# Vote : faites vos jeux

## DESCRIPTION

Voici une formule de vote à la fois **simple** et raffinée.

Chaque personne possède quatre cartes à jouer.

- Le cœur correspond à un sujet ou une activité que la personne désire vraiment vivre.
- Le carreau sera utilisé pour une activité qui plait, sans plus.
- Le trèfle indiquera une activité que l'on aime moins.
- Le pique désigne ce qui ne convient pas du tout.

Lorsque la personne se sent plutôt « indifférente » face à une proposition, elle s'abstient de lui attribuer une carte.

Ensuite, l'animateur ou animatrice comptabilise les points pour chaque sujet ou activité ayant reçu une carte : +2 pour chaque cœur , +1 pour les carreaux, -1 pour les trèfles et -2 pour les piques.

## POINTS D'ATTENTION

Mieux vaut traiter séparément les sujets de travail et les activités de détente, à moins que certains ne soient « combinables ».

## MATÉRIEL

- 4 cartes à jouer (une de chaque famille) par participant-e.

## EXEMPLES

- Prendre l'avis des scouts sur les activités à faire pendant l'année.
- Choisir une activité à vivre en conseil d'unité.
- Prendre rapidement la température en fin de TU pour déterminer les moments qui ont plu aux animateurs et ceux qui sont à retravailler.

Timing  
15 min

Public

B  
L  
E  
P  
U  
A  
C

Taille

4-15

15-40

+ 40

40 et +