**Résolution de l’escape game OM003**

1. Portes des locaux accessibles depuis le couloir principal

Dans ce couloir on a accès aux feuilles d’indices sur les 3 portes.

Après avoir décodé le morse, l’utilisateur pourra entrer dans les différentes pièces.

* 1. **BA (Baladins) - J83P**
  2. **ÉC (Éclaireurs) - 5V16**
  3. **PI (Pionniers) - YF9C**
  4. **TO (Toilettes) - 02Q4**
  5. **ÉG (Église) - 7LX3**

1. Local Baladins (1) – J83P

Il y a plusieurs armoires à inspecter.

* Armoire à bricolages : Compter le nombre de couleurs différentes parmi les crayons (9)
  1. Rouge
  2. Noir
  3. Orange
  4. Jaune
  5. Vert forêt
  6. Vert fluo
  7. Bleu ciel
  8. Bleu foncé
  9. Rose
* Armoire à jeux : La position de la balle de base-ball dans la liste (5)
  1. Tennis
  2. Kin-Ball
  3. Rugby
  4. Tennis de table
  5. Base-ball
  6. Football
  7. Unihockey
  8. Golf
* Armoire à cuisine : Trouver la masse totale des ingrédients en gr (6650)
  1. Farine 1000 gr x3
  2. Sucre 500 gr x2
  3. Nesquik 1200 gr x2
  4. Beure 250 gr x1

Sur la porte au fond il y a un post-it avec les éléments suivants :

* Base-ball ?
* Masse ? (gr)
* Nombre de couleurs ?
* **Code : 566509**

Le tabou s’ouvre, le local des animateurs Baladins est rempli d'énigmes ! Il y a un coffre à trésors sur l'étagère du fond. Seulement pour l'ouvrir, il faut d'abord déchiffrer les énigmes.

* Que fait le bruit de la poule ? (Cat-Cat-Cat ! C’est un œuf !) 🡪 444719
* David et Natacha sont deux enfants d’une famille nombreuse. David a deux fois plus de sœurs que de frères et Natacha a autant de frères que de sœurs. Combien d’enfants sont-ils ? 🡪 7
* Jonathan possède 15 chiques. Il les partage toutes à ses 3 meilleurs copains, sauf 8. Combien lui en reste-il ? 🡪 8
* Quel était la couleur du cheval blanc de Napoléon ? 🡪 BLANC
* Combien de gouttes d'essence peut-on mettre dans le réservoir vide d'une voiture, sachant qu'il peut contenir 45L ? 🡪 1

🡺 **Une carte BLEUE est trouvée à l’intérieur du coffre (ODD - 6)**

1. Local Éclaireurs (2) – 5V16

Dans le local éclaireur il y a plein de choses à regarder, mais notamment 4 horloges mondiales.

Les heures affichées sont :

* USA : 6h15 (F)
* Australie : 22h45 (O)
* Pologne : 13h53 (U)
* Chine : 21h15 (R)

Pour trouver les lettres il faut convertir les heures au format analogique, le placement des grandes et petites aiguilles nous donne des positions à relier aux signaux sémaphore sur la porte des éclaireurs.

* **Le mot recherché est : FOUR**

Dans le four on trouve une clé. Il y a 3 portes à ouvrir potentiellement : la porte du tabou, la porte du local matos et la serrure d’un petit coffre métallique.

*On trouve aussi un tube de détartrant de la marque COINCOIN*

* **Il s’agît de la clé du local matos**

Dans le local matos tout est bien rangé, sauf la malle à corde qui est fermée et sur laquelle il y a plein de nœuds ! Il faut trouver quels sont les nœuds pour connaitre le code.

Sur l’image, les nœuds sont dans cet ordre :

* 1. Nœud de chaise
  2. Nœud de pêcheur
  3. Brêlage carré
  4. Nœud plat
  5. Nœud de pendu
  6. Nœud de tisserand (relier 2 cordes de diamètre différent)

Dans la description, ils sont donnés dans cet ordre :

1. Nœud de tisserand
2. Nœud plat
3. Nœud de chaise
4. Brêlage carré
5. Nœud de pendu
6. Nœud de pêcheur

*Indice* : 1. sert à s'assurer en grimpant / 2. sert à relier 2 cordes / 3. sert à attacher solidement des pièces de bois / 4. sert à relier 2 cordes / 5. servait surtout à l'époque des Western / 6. sert à relier 2 cordes de diamètres différents

* **Le code du cadenas est : 641352**

🡺 **Une carte ROUGE est trouvée à l’intérieur du coffre (ODD – 1)**

1. Local Pionniers (3) – YF9C

En arrivant dans le local pionniers, on tombe sur des feuilles avec des paysages étrangers. Les pionniers devaient surement être en train de préparer leur prochain voyage ! Il faut retrouver de quels pays viennent les paysages. Les drapeaux de ces pays sont disséminés sur toutes les feuilles d’indices. Les pays à trouver sont :

* SUEDE
* JAPON
* IRLANDE
* ESPAGNE
* GRECE

Dans la route, il faut compléter le frigo sur le pendu.

* Labyrinthe : En suivant le bon chemin, on arrive à lire la question : « Comment s’appelle l’homme qui a fondé le scoutisme en 1908 ».
  + Il s’agît de Baden-Powell.
* Mot-caché : Une liste de mots liés aux scouts se trouvent dans cette grille. Cependant il est inutile de trouver tous les mots, il faut simplement trouver le mot « badenpowell » comme le suggère la question du labyrinthe.

Pour ouvrir le frigo, il faut recopier les lettres dans les cases équivalentes au mot « badenpowell » de la grille présente sur la porte d’entrée du local pionniers.

* **Le code du frigo est : ELECTRICITE**

**🡺 Une carte JAUNE est trouvée à l’intérieur du frigo (ODD – 7)**

1. Toilettes (4) – 02Q4

Les toilettes sont super sales, il y a plein de tartre au fond ! Heureusement qu’on peut trouver une brosse de toilettes dans l’église ainsi que du détartrant dans le local Éclaireurs.

* Taille de la brosse de toilettes (en mm) : **423**
* Marque du tube de détartrant : **COINCOIN**

Le mot « CHASSE » apparaît. L’utilisateur a 3 possibilités : tirer la chasse, ouvrir le capot de la chasse ou tourner la vanne d’eau. En réalité il n’y a pas d’eau dans la chasse car la vanne est fermée. Il faut donc ouvrir la vanne et puis tirer la chasse.

**🡺 Une carte ROSE est trouvée par l’écoulement de la chasse (ODD – 10)**

1. Église (5) – 7LX3

* Les sièges de l’église sont disposés en forme de quadrillage. Justement, à côté du code morse de l’église se trouvent les mots « Lettre » et « Nombre », respectivement accompagnés du logo scouts 5 fois et 3 fois. La 5e lettre de l’alphabet est E, et le 3e chiffre est 3...
* **Il faut regarder sous la chaise : E3**
* Sous la chaise on trouve un coffre avec le logo des Éclaireurs (référence à l’indice se trouvant sur la porte des Éclaireurs). Il s’agît d’un cadenas à 8 chiffres, avec écrit sur le dos « PSCCBTIA », représentant les premières lettres des badges éclaireurs. Il faut les associer à leurs chiffres :
  + 1 – Sportif
  + 2 – Intendant
  + 3 – Artiste
  + 4 – Pilote
  + 5 – Campeur
  + 6 – Naturaliste
  + 7 – Frère de tous
  + 8 – Troubadour
  + 9 – Bricoleur

*On trouve aussi sous la chaise une brosse de toilettes avec écrit sa longueur (42,3cm)*

* **La combinaison du code est donc : 41559823**

**🡺 Une carte VERTE est trouvée à l’intérieur du coffre (ODD – 13)**

1. Sortie

Avec les cartes liées aux objectifs de développement durable et leur numéro, on obtient le code :

1. Bleue – 6
2. Rouge – 1
3. Jaune – 7
4. Rose – 10
5. Verte – 13

**🡺 Le code de la porte de sortie est : 6171013**