

Thème :

En réunion de staff lors des préparations de camp, le staff discute sur la journée crado.

 **3 minutes****Personnages :**

- **Épagneul**, animateur Éclaireurs depuis 3 ans : « C'est chiant mais les éclaireurs aiment bien. » : ça lui est égal.
 - **Écureuil**, nouvel animateur : il a plein d'idées nouvelles, il veut la maintenir absolument.
 - **Truite**, animateur Éclaireurs depuis 2 ans : « Les éclaireurs ne sont pas déjà assez sales ? » : il est contre.
-

Thème :

Gagner de l'argent de patrouille.

 **3 minutes****Personnages :**

- **Un éclaireur de 1^{re} année** qui ne voit pas vraiment à quoi ça sert...
- **Le CP** qui a plusieurs projets pour cet argent.
- **Un éclaireur de 2^e année** qui préfère donner une partie de son argent de poche que de vendre des gâteaux.

Thème :

Construire un pilotis.

 3 minutes

Personnages :

- **Une éclaireuse** : « C'est bien plus confortable. »
 - **Un éclaireur** : « C'est long et c'est dur à faire. »
 - **Un animateur** : « Il faut passer régulièrement pour motiver les éclaireurs. »
-

Thème :

Débat sur l'adoption du nouveau Cantique des patrouilles.

 4 minutes

Personnages :

- **Un animateur Éclaireurs contre**, car on a toujours chanté le vieux cantique
- **Une animatrice Éclaireurs pour**, car enfin on ne parle plus de Dieu !
- **Un scout** qui a la flemme d'apprendre les paroles.
- **Une nouvelle dans la section** qui ne connaît pas le cantique et est neutre dans le débat.

Thème :

Faire un weekend zéro déchet.

 4 minutes

Personnages :

- **L'animateur** qui monte le projet.
- **Une animatrice** qui n'a pas le courage et trouve que c'est beaucoup de boulot pour deux jours.
- **Un éclaireur** qui pose plein de questions sur ce qu'il peut mettre dans son sac.
- **Un éclaireur** qui trouve l'idée vraiment chouette.

Thème :

Porter des bottines en réunion.

 3 minutes

Personnages :

- **Une animatrice Éclaireurs** qui trouve que c'est plus pratique pour marcher dans les bois et qu'elles protègent bien les chevilles.
- **Un éclaireur** qui pense que ce n'est pas très pratique pour courir car c'est assez lourd.
- **Un éclaireur** qui préconise de porter des chaussures qui sont entre les bottines et les baskets.

Thème :

Choix d'un thème de camp entre animateurs Éclaireurs.

 3 minutes

Personnages :

- **Héron** qui propose Koh-Lanta, un thème indémodable qui peut être exploité facilement.
- **Épagueul** qui propose la BD, un univers très varié.
- **Isatis, l'animatrice responsable** qui annonce que les deux thèmes ne lui conviennent pas.
- **Tarsier**, qui pense qu'il faut choisir avec les scouts.