Halloween...

- Durée : entre 1h10 et 1h30.
- Lieu : local, forêt, lieu de camp
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Contexte

ATTENTION : ce jeu implique l'utilisation de nourriture, celle-ci doit être faite de façon à limiter tant que possible le gaspillage.

Les groupes voyagent de stands en stands où les animateurs les attendent. Ils ont 5 gobelets en plastique mou par groupe.

Lieu : Dans différents locaux lugubres, voir dehors...

L'histoire

Les baladins et les animateurs prennent une potion (jus d'orange + grenadine) afin de se télétransporter dans le monde d'Halloween pour que Kolme puisse raconter une histoire d'horreur... Malheureusement, Kolme n'a pas d'idées ! Les baladins doivent donc ramener les ingrédients d'une potion d'horreur...

Pour ce faire, ils doivent visiter les endroits les plus horribles pour retrouver les cinq sorcières qui leur donneront les différents ingrédients. Attention, les sorcières ne sont pas habituées à voir des enfants. Un groupe par sorcière maximum.

Les stands

La première sorcière est aveugle et elle doit dessiner des monstres afin de les réincarner. Les baladins devront donc dessiner à sa place... Un baladin devra dessiner ce que la sorcière lui dira dans le creux de l'oreille (bic + papier) (max 2 ou 3 dessins) et les autres devront deviner afin de prouver qu'ils ne trichent pas... S'ils devinent tous les dessins, ils reçoivent un morceau de banane qu'ils mettront dans leur gobelet en plastique mou. Voici les différents dessins demandés: 1. momie

2. vampire

3. sorcière avec un balai

4. dragon

5. fantôme

6. pirate

La deuxième sorcière est nulle en lancé de balle et elle fait appel aux baladins pour détruire les maisons des méchants gnomes (5 pyramides de 6 gobelets en plastique dur). Il faut les détruire avec une distance de 5m minimum à l'aide de balles sinon les gnomes risquent de contre-attaquer... Une fois les maisons détruites, les baladins reçoivent un morceau de carotte.

La troisième sorcière a perdu le sens du goûter et a la vue faiblissante. Elle voudrait faire une potion qui lui rendrait momentanément la vue mais elle a peur de se tromper dans les ingrédients... Elle a besoin de trois ingrédients sur les quatre proposés :

1. soupe de lapin (carotte + yaourt)

2. fruit sec des mers (banane + sel)

3. amour du continent des morts (chocolat + confiture)

4. feu de canon (pomme + poivre)

Afin qu'ils ne se trompent pas, la sorcière bande les yeux des baladins. Elle a besoin des trois derniers ingrédients de la liste. Elle demande aux baladins de dire ce qu'ils goûtent. Elle interprétera ensuite l'ingrédient correspondant. S'ils réussissent à trouver trois des quatre ingrédients, la sorcière pourra leur donner un morceau de chocolat.

La quatrième sorcière est sourde et elle ne sait pas lire. Les baladins doivent mimer la recette de la potion d'horreur : "Mettre d'abord un morceau de nutriment de lapins (carottes), ensuite déposer le lait caillé (yaourt), puis mélanger avec de la fiente de phoenix (chocolat), concasser le produit en ajoutant le fruit des singes fous (banane) et terminer avec le sang de porc fraîchement coagulé (confiture)...". A la fin de cette épreuve, si la sorcière a tout compris, les baladins reçoivent du yaourt.

La dernière sorcière a les lèvres gercées et les mains abîmées. Elle a perdu une clé des champs dans une des bassines maléfiques. Elle ne donnera l'ingrédient que si les baladins la retrouve... Malheureusement, si ils y vont avec les mains, une réaction d'oxydoréduction se produit avec leurs ongles et provoque ainsi LA MORT. Ils doivent donc y aller avec leurs dents les un après les autres... Les cinq bassines sont remplies de:

1. eau

2. farine

3. eau

4. riz

5. granulés de chocolat

Heureusement, la sorcière retrouve la clé dans sa poche... Elle remercie quand même les baladins en leur donnant de la confiture.

La fin

Les baladins reviennent chez Kolme pour faire la potion et, miracle, celui-ci cherche dans le local et trouve un livre d'histoire d'horreur...

Matériel :

1. gobelets en plastique mou (25) et dur (30)

2. grenadine

3. bananes

4. carottes

5. yaourt

6. sel

7. poivre

8. pomme

9. chocolat

10. confiture

11. cinq bassines

12. riz 13. farine

14. granulés de chocolat

15. eau

16. jus d'orange

17. bic

18. papiers

19. balles de lancer

20. bougies

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 24/02/2023
Auteur : Etourneau