

Le krypton c'est pas bon =)

- Durée : un après-midi
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Comme tout le monde le sait, le seul point faible de Superman, c'est le Krypton !! Malheureusement les ennemis de Superman, on appris qu'il existait des mines de krypton sur la Terre et ils sont en train de chercher après !! Il faut absolument détruire les mines avant que les méchants ne s'en emparent sinon Superman est foutu !

On fait 6 camps où se trouvent 2-3 ballons remplis d'eau, de farine , ou autre ...

Camp 1 : Les scouts ne peuvent pas accéder à la mine donc ils doivent tirer des objets (caillou, carottes de pain) pour détruire le krypton ! (les ballons d'eau accroché sur des arbres par exemple) (3 ballons)

Camp 2 : ils doivent passer 1 méchant (ou 2) qui a un bas de farine et doivent rentrer dans le camp et détruire les 3 ballons (1 à la fois)

Camp 3 : ils doivent éclater les 2-3 ballons en passant un méchant à 1-2-3 piano (Le garde de la mine de Krypton s'endort et se réveille, dès qu'il voit qq, la personne retourne à sa base)

Camp 4 : Pour trouver la mine de krypton qui se trouve dans une atmosphère où la visibilité est nulle ! Ils ont seulement à leur disposition 1 paire (par équipe) de lunettes qui voient à travers tout ça (grosses lunettes de ski orange par exemple). Les scouts se mettent en file, ferment les yeux, sauf le dernier qui a les lunettes. Il doit guider les autres sur un parcours, mais il ne peut pas parler (Sécurité d'atmosphère !), il peut juste faire une pression sur l'épaule gauche ou l'épaule droite de la personne devant elle ! (ils font passer jusqu'à la première qui dirige) (Ici on met 2-3 ballons à différents endroits sur le parcours)

Camp 5 : Il faut battre les 2 gardiens à une prise de foulard (Exemple : Tous en position crocodile ou crabe et ils faut que les lutins gagnent en prenant le foulard au pantalon des animateurs)

(1 ballon de krypton à gagner)

Camp 6 : Un méchant à voler du krypton ! Il a en effet sur lui deux ballons de krypton (un dans chaque main ou accroché) que les scouts doivent faire exploser ! (2 ballons)

Remarques : il faut compter environ 10 ballons par équipe de scouts !

Matériel :

- Bcp de ballon à gonfler (Ou alors si pas assez, utilisation de bouteille d'eau décorée SANS capuchon et rempli d'eau)

- Bouteilles d'eau du robinet pour pouvoir remplir les ballons (dans les bois)
- De la corde pour accrocher les ballons

Créée le : 10/09/2022

Mise à jour le : 01/03/2023

Auteur : Narval NM046