

# L'attaque des Schtroumpf!

- Durée : 2h30
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

**résumé** : un des animateurs s' est transformé en schtroumpf (utilisez du maquillage bleu pour votre visage et essayez votre éponge sur le dos de vos mains ) après avoir mangé des bonbons Schtroumpfs. les baladins doivent se dépêcher pour trouver les différents ingrédients de la poudre magique( poudre pour sauver l' animateur).

**but** : les baladins doivent retrouver les différents ingrédients de la poudre magique pour sauver l ' animateur.

## Pendant le Jeu :

les baladins auront une carte avec eux avec le trajet marqué un fluot ou gros marqueur. A chaque ingrédient, ils trouvent un morceaux de papier , avec dessus des sigle qui représente les lettre de l'alphabet des Stroumps ( à vous de créer l'aphabet).

A la fin du jeu, quand ils ont fini de trouver les morceaux de papier et les ingrédients, vous tracez un cercle à la craie. L'animateur "malade" se met dedans, et les baladins jettent la farine et le sucre de couleur sur lui, tout en récitant la formule!

---

Matériel :

- du maquillage bleu ( pour le chef )
- de la farine
- de la craie
- du sucre ou autre " substance " MAIS de COULEUR !

---

Créée le : 10/09/2022

Mise à jour le : 01/03/2023

Auteur : Narval NM046