

Dé des préférences

- Durée : 15 min
- Lieu : espace dans lequel tous les scouts peuvent se tenir en cercle
- Type d'activité : Jeu de coopération
- Tranche d'âge : Pour toutes les branches (de 6 à 18 ans)
- Source : Université de Paix, Namur

Description

Déroulement :

L'animateur lance le dé. Sur chaque face, un dessin représente un thème (animal préféré, loisirs, personnage qu'on aime...). L'animateur adapte les thèmes en fonction de l'âge des participants.

Un scout explique au reste du groupe sa préférence concernant le thème et pourquoi. Tous ceux qui aiment le même animal (ou le même loisir...) se lèvent.

Le jeu se termine quand tous les scouts ont pu exprimer une préférence.

Variante : pour les plus grands : à chaque face de dé correspond un « *Si j'étais..., je serais... parce que...* ».

Liens avec la coopération :

- mieux se connaître, afficher ses préférences
- mieux connaître les autres
- prendre conscience que les autres peuvent avoir des goûts semblables ou différents des siens

Matériel :

dé illustré (ou cartes représentant différents thèmes)

Créée le : 29/12/2022

Mise à jour le : 11/09/2023

Auteur : Les Scouts