

César et Cléopâtre

- Durée : une matinée
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

L'histoire

Les baladins se préparent pour faire une balade lorsque deux personnes entrent en scène... Cléopâtre et César (accompagné de son armée... d'animateurs) sont en train de se disputer ! Cléopâtre avait parié à son rival qu'elle parviendrait à construire un temple en un jour. César, qui s'étant rendu compte que son pari était finalement plausible, décida de voler les plans et les briques nécessaires à la construction du temple... Cléopâtre, désormais seule, demande de l'aide aux baladins.

Le jeu

Première partie : récupérer les briques Les baladins font un jeu d'approche dans le camp romain (les animateurs). S'ils parviennent à atteindre le camp, ils reçoivent une brique.

Deuxième partie: récupérer les plans Jules César décide de ne donner les plans aux baladins que s'ils parviennent à réaliser plusieurs épreuves : 1. Touche - touche 2. Petit poisson rouge 3. Faire rire Jules Une fois les épreuves passées, J.C. décide de rendre aux Egyptiens leurs plans. Les baladins peuvent alors construire le temple et honorer le pari de Cléopâtre...

Matériel :

1. Beaucoup de tétra pack (briques) 2. aluminium 3. colle 4. plan du temple

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 25/02/2023

Auteur : Etourneau