

Histoire infinie

- Durée : 15 à 20 minutes
- Lieu : petits espaces pour accueillir les sizaines
- Type d'activité : Jeu de coopération
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : <https://www.jeuxetcompagnie.fr/jeux-cooperatifs-6-12-ans/>

Description

Déroulement :

La meute s'installe en sizaines, accueillant chaque fois un animateur. Celui-ci explique que le groupe va créer une histoire.

L'animateur démarre l'histoire. Les occasions spéciales peuvent faire de bons débuts. Par exemple : Halloween peut ouvrir une histoire à propos d'un chat noir errant dans une cour d'école.

Ensuite, chaque scout ajoute une phrase ou deux qui donne suite à ce qu'a dit la personne précédente.

Le jeu est terminé lorsque tout le monde a eu une chance (ou deux ou trois) de contribuer.

Variante : Chacun commence sa phrase avec le mot "Heureusement" ou "Malheureusement", ce qui va amener un développement chanceux ou malheureux dans la ligne de l'histoire, en alternance. Par exemple :

- L'animateur pourrait dire : « *Malheureusement, quand l'homme a traversé la rue, il a marché sur une peau de banane.* »
- Scout 1 : « *Heureusement, il n'est pas tombé quand il a marché sur la peau.* »
- Scout 2 : « *Malheureusement, l'homme a patiné sur la peau de banane tout le long de la rue.* »
- Scout 3 : « *Heureusement, il n'y avait pas de voitures dans la rue à ce moment-là.* »
- Scout 4 : « *Malheureusement, l'homme s'est écrasé dans une vitrine le long du trottoir.* »
- Etc.

Matériel :

Créée le : 06/01/2023

Mise à jour le : 28/02/2023

Auteur : Les Scouts