Les 4 éléments.

- Durée : Un week-end
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Enfants et jeunes ados (de 6 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Voici un thème pour un petit camp de 2 jours.Il ne sagit pas du détail de chaque activité du camp mais bien d'un fil conducteur.

Chaque patrouille représente **un des 4 éléments**. - FEU : Il est l'élément de l'enthousiasme, de l'action, le courage... - AIR : . Il est l'élément de la joie, de la communication, de l'imagination, de la création... - EAU : Il est l'élément de la modestie, de la compassion, de la douceur... - TERRE : Il est l'élément de la persévérance, de la ponctualité, du sens des responsabilités...

Chaque élément possède une **couleur** et une **forme** caractéristique: - La TERRE est noire et a une forme CARREE - L'EAU est bleue et a une forme de demi-lune - L'AIR est blanc et a une forme circulaire - Le FEU est rouge et a une forme triangulaire.

L'histoire:

Depuis sa création, la terre jouit d'un équilibre naturel qui permet aux hommes de vivre en sérénité. L'espèce humaine perdure et évolue, elle semble se complaire comme ça. Elle sait qu'une force supérieure lui permet de rester en équilibre, mais l'homme ignore ce dont il s'agit. Mais ce que l'homme ne sait pas c'est pourquoi il vit en serénité. Et cette force grâce à laquelle il vit, cette force dont il ressent la présence sans pour autant savoir ce que c'est, ce sont les 4 éléments. Les 4 éléments sont donc réunis. Quand ils sont réunis, la terre est donc en équilibre. Mais le vilain Osiris a brisé l'union des 4 éléments. Il a volé les symboles aux 4 éléments (carré noir, demi-lune bleue, rond blanc et triangle rouge). Chaque patrouille va donc devoir récupérer son symbole pour pouvoir de nouveau retrouver l'équilibre naturel.

En Bref :

Le Vendredi soir: Arrivée sur place, installation et entrée dans le thème avec une veillée.

Samedi : Durant cette journée, ils vont devoir affronter Osiris pour tenter de récupérer les symboles de leur union. Ce qui interesse Osiris c'est l'argent. Ils vont donc devoir en gagner s'il espèrent retrouver leur symbole. De plus Osiris n'acceptera de donner le symbole de leur élément qui s'il est sûr que celui qu'il a en fasse de lui appartient bien à la patrouille de cet élément. En gros il n'accepterait jamais de donner à quelqu'un qui appartient à l'élément Feu le symbole de l'élément Terre. Ils vont donc d'abord apprendre à se connaître entre éléments. Donc quand ils arriveront devant Osiris, ils devront non seulement avoir de l'argent mais également connaître l'ensemble des 3 autres éléments. Samedi matin : Jeu pendant lequel ils apprennent à découvrir les 3 autres éléments. En gros ils ont des réponses à des questions que va leur poser Osiris

Samedi après-midi : Jeu inter-patrouilles pour gagner de l'argent + Rencontre avec Osiris

Samedi soir : Normalement, chaque patrouille a réussi à récupérer les 3 autres symboles d'éléments qui lui manquait Mais durant la veillée, ils se rendent compte que les 4 éléments ne suffisent plus pour qu'ils restent unis. Il y a un cinquième élément qui est comme le ciment de l'ensemble.

Dimanche : Ce cinquième élément, qui est par exemple une valeur devra être découverte durant cette journée.

Matériel :

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 25/02/2023
Auteur : cHiL