Les fleurs du bonheur

- Durée : 2 heures
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Les jardiniers de 4 petits villages de Provence ont la ferme intention de participer au grand concours d'horticulture de Nice. Ils ont décidé d'apporter un soin particulier à une nouvelle espèce de fleur appelée la fleur du bonheur. Malheureusement, on ne trouve les graines de cette fleur qu'à Grasse, chez des spécialistes. De plus, chacun des villages veut s'approprier le plus de graines possible.

Première partie: ·

4 équipes de jardiniers qui délimitent leur village · Un camp central, la ville de Grasse, appartenant aux animateurs. Ce camp est bien délimité et est muni de 4 entrées étroites, les gymkhanas (un par équipe) défendus par un chef qui doit se trouver à 3 mètres de l'entrée. Chaque jardinier part de son village vers le camp central. Arrivé dans ce camp, il cherche l'entrée réservée à son équipe pour atteindre la réserve de fleurs. Une fois entré, demande une tige (spaghetto) ou un pétale qu'il ramène dans son camp. Lorsqu'un jardinier est touché par un chef, il doit lui remettre une vie avant de retourner dans son village. Pour réaliser une fleur, il faut 1 tige et 3 pétales. Pour qu'une tige soit valable, il faut ramener les 2/3 de la longueur initiale du spaghetto. Chaque jardinier ne peut ramener qu'un élément à la fois et peut se faire attaquer sur le trajet du retour. Choisissez vous-même le type de prise (marcher sur le pied gauche par exemple)

Deuxième partie:

C'est bien d'avoir des fleurs mais encore faut-il les faire pousser. Pour cela, il faut de la terre, de l'eau, du soleil et de l'engrais. Ces éléments sont éparpillés dans la nature. Les jardiniers vont donc se mettre à la recherche des 4 éléments et tenter d'en ramener le plus possible dans leur village. Un jardinier qui transporte un élément ne peut pas être arrêté. Une fois l'élément déposé dans son camp, les autres équipes peuvent essayer d'y rentrer.

Points: 1 élément: 10 points 1 fleur: 10 points 1 partie de fleur: 2 points 1 vie adverse: 3 points

---

Matériel :

- Un paquet de spaghetti
- Des bonbons colorés pour les pétales
- Des vies de différentes couleurs (25 par équipe)
- Les éléments: une planche (la terre), une bouteille d'eau, un balle (soleil), une boîte d'engrais

---

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 26/02/2023
Auteur : Lemming