

Attaque de camps

- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Arrangement :

La troupe construit une grande base à partir des bois trouvés au sol. Les animateurs et éventuellement les cp's placent leur foulard dans le dos.

Objectif :

Pour les éclaireurs, attraper le foulard dans le dos pour mettre l'animateur en prison. Dès que tous les animateurs sont en prison, les éclaireurs ont gagné.

Pour les animateurs, rentrer x fois dans la base construite par les éclaireurs. Quand un animateur rentre dans la prison, en plus de marquer un point, il délivre tous les prisonniers.

Matériel :

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 26/02/2023

Auteur : nicolas2bm