Combat naval géant

- Durée : au moin 2 heures
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Ados (de 12 à 18 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

- Il faut 2 équipes, qui se répartissent dans un camp nord et dans un camp au sud.
- Dans chaque camp se trouve un animateur qui tient la planche de jeu (la planche de jeu est une planche de combat naval traditionelle).
- Chaque scout possède un avion: un chasseur ou un bombardier.
- Un chasseur possède une bombe et des munitions pour 2 combats aériens.
- Un bombardier possède 2 bombes et des munitions pour 2 combats aériens.
- Un chasseur gagne à chaque fois contre un bombardier sauf si il n'a plus de munition.
- Si ce sont les 2 même avions qui se rencontrent, le vainqueur du combat est désigné par une prise "cul bas".
- Tout avion perdu est perdu définitivement.
- Les avions sont en papier et identifié par un C ou un B.
- À chaque combat aérien, le scout gagnant fait un trait sur l'avion du perdant.
- Si l'avion est détruit, on fait une croix.
- Lorsque l'avion a laché sa bombe dans le camp, l'animateur fait un rond pour matérialisé la bombe lachée.
- Seul l'animateur appartenant à son camp peut recharger l'avion en surlignant les armes utilisées (pour ne pas qu'il y ait de triche).

Matériel :

- 2 planches de jeu
- 120 chasseurs par équipe
- 60 bombardiers par équipe
- un crayon pour chaque scout
- un fluo pour les 2 animateurs qui se trouvent dans le camp.

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 26/02/2023
Auteur : marcassin