

# Jeu du malade

- Durée : 10 mn
- Type d'activité : Petits jeux brise glace
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

**Introduction** Un scout est isolé en dehors du cercle de veillée pendant que le meneur explique la suite des événements (le scout isolé ne doit rien entendre).

**Histoire** Une terrible maladie a contaminé tous les participants à la veillée sauf le joueur isolé. Celui-ci doit essayer de découvrir quelle est cette maladie en posant des questions simples aux malades.

**Exemple** *"Comment t'appelles-tu?", "Qu'as-tu mangé ce midi?", "Combien de frères et soeurs as-tu?", etc...*

**L'astuce** Les "malades" ont la maladie du "retardement", c'est à dire qu'ils répondent toujours à la question posée au malade précédent. Cette maladie peut être autre chose comme mentir à chaque question, répondre comme si on était son voisin de gauche ....

**Exemple:** *"Comment t'appelles-tu? - 10 ans. Qu'as-tu mangé ce midi? - Marie. Combien de frères et soeurs as-tu? - Des pâtes au fromage. - ..."* Le joueur peut poser autant de questions qu'il veut jusqu'à ce qu'il trouve la solution. Une aide peut être doucement apportée si le joueur ne trouve pas.

**Note** Il faut veiller à bien expliquer le jeu à tous les participants de manière à ce qu'ils ne répondent pas à côté de la plaque. il est recommandé de tester leur compréhension du jeu en faisant quelques essais avant d'appeler le joueur dans le cercle.

---

Matériel :

Aucun matériel nécessaire

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 26/02/2023

Auteur : Argali