

Mr Mémoire

- Durée : 15 minutes
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

But du jeu: ne pas se tromper. **Déroulement du jeu:** Les enfants sont assis. L'animateur prend la parole et dit: "Bonjour, je m'appelle ... et je suis ... (il cite un adjectif commençant par la même lettre que son prénom) et toi? (à son voisin de gauche)". Celui-ci répond: "Je m'appelle ... et je connais déjà (exemple)Noddi + adjectif de l'animateur. Et toi?" Le 3^e joueur intervient alors et doit répéter les noms et adjectifs des 2 joueurs précédents. Et ainsi de suite. Le joueur qui se trompe doit prendre la dernière place au sein du cercle.

Matériel :

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 06/10/2022

Auteur : Noddi