Le Seigneur des anneaux

- Durée : Toute une journée
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Grands enfants et jeunes ados (de 8 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

DEROULEMENT :

Le jeu se déroule en 2 parties et dure toute une journée dans les bois.

: « Détruisons la forteresse pour avoir Frodon et l'anneau ».

Par petit groupe (+/- 6), les louvettes forment un camp autour du camp des chefs. Le camp des chefs est la forteresse qui contient Frondon et l'anneau. Ce camp est composé de 3 tours, 1 grande porte, 4 murs. Chaque groupe possède une quinzaine de bombes (bouteilles en plastique ou rouleaux de PQ par ex.) qu'elles doivent aller placer dans la forteresse pour la faire exploser et y entrer. la porte = 12 bombes 1 mur = 5 bombes 1 tour = 7 bombes (Attention ! Pour pouvoir entrer dans la forteresse, elles doivent avoir fait exploser soit la porte, soit 1 mur et 1 tour, soit 2 tours, soit 2 murs.) Cette partie de jeu est un jeu d'approche si elles arrivent à rentrer dans le camp sans se faire voir, elles peuvent placer 1 bombe où elles veulent. Le jeu d'approche peut se faire avec le système des coups de sifflet. (1 coup = les chefs ne regardent pas ; 2 coups = les chefs regardent.) L'équipe qui a fait exploser tout en premier gagne Frodon et l'anneau

---

Matériel :

-bombes (cannettes,bouteilles plastique,rouleaux pq) -anneau (un gros en bois serait parfait) -les fiches de rôle (photo,nom,chef,origine,apparence,nbre de vie,moyen de combat)

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 26/10/2022
Auteur : Akéla de Plx