

# Le Village

- Durée : Une après-midi
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

**Jeu de rôle** consistant à créer un village avec ses habitants, son économie.

### 1/ Concevoir différents stands:

- Les commerces: épicerie, magasin de vêtements... - Les services coiffeur, institut de beauté, salle de sport, centre aéré, l'école... - La banque - Les habitations - Le parc, les lieux de loisirs etc...

### 2/ Répartir les rôles:

- Diviser les enfants en "familles", avec les enfants et les parents - Attribuer aux "parents" un métier: coiffeur, enseignant, prof de sport, vendeur de vêtements, épicerie etc... - Les autres parents devront régulièrement remplir des missions (à déterminer) afin de percevoir un salaire

### 3/ A Prévoir:

- Une monnaie pour pouvoir verser des salaires avec lesquels les familles pourront payer les services.
- Donner un nom aux familles
- Des familles "clients" qui utiliseront les services et les paieront.
- Une échelle de prix dans chaque stand pour chaque prestation.
- Un calendrier et un écoulement du temps. Par exemple une 45 minutes représentent une journée. 1 heure 30 représente un mois.
- Alternier les différents rôles en faisant en sorte que chaque enfant tienne plusieurs rôles différents au cours de la journée.
- Les animateurs tiennent le rôle de banquier: les familles viennent obligatoirement déposer leurs économies à la banque qui fait fructifier en faisant percevoir des intérêts. Fabriquer des livrets d'épargne à distribuer à chaque chef de famille. Il faut également verser régulièrement les salaires aux "familles clients".
- Une police (les animateurs) et une prison (avec un barème des infractions, amendes etc...) doivent être mises en place afin de surveiller le bon déroulement du jeu.
- Le matériel pour chaque stand: les déguisements, les faux fruits et légumes, les ustensiles pour l'école ( papiers, feutres, tableau, craie...), etc.

### 4/ Enfin, donner le coup d'envoi:

Chacun doit jouer son rôle: les enfants vont à l'école pendant que les parents font les courses, vont à la banque, vont faire du sport, vont au travail. Une mini-ville et une économie se créent ainsi.

---

Matériel :

Matériel nécessaire aux différents stands

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 09/11/2022

Auteur : Adda