

# Mr Indestructible recalé !

- Durée : Une aprem
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

Pauvre Mr Indestructible, il a été recalé à son examen de superhéros, il faut absolument l'aider !!

Il faut aller voir les différents examinateurs et faire valider la fiche de Mr Indestructible (on donne aux louveteaux des fiches avec des cases où les animateurs mettent une signature si c'est réussi) Tout sera testé : force, dextérité, imagination, intelligence, agilité, vitesse, ....

Chaque animateur tient 2 épreuves

- Epreuve 1 : Toucher des cibles avec des pierres ou des carottes de pins (dextérité)
- Epreuve 2 : Résoudre des énigmes : on leur pose une série de 10 questions faciles et ils ne peuvent répondre qu'après que les 10 questions soient posées ET dans l'ordre !
- Epreuve 3 : Les louveteaux sont dans un cercle et l'animateur balance des ballons d'eau, ils doivent rester dans le rond et éviter les ballons
- Epreuve 4 : Parcours d'obstacle avec chrono (vitesse)
- Epreuve 5 : On leur bande les yeux et ils doivent suivre une longue corde semée d'embuches (avec eau, petits troncs, ...)
- Epreuve 6 : Apprendre à se changer aussi vite qu'un superhéros : «Le photomaton» : on installe une chaise avec devant un photographe (avec un appareil numérique !) et les louveteaux doivent aller chercher des bouts de costumes qu'on a disperser dans la prairie et se faire photographier avec ! L'appareil fait une photo toutes les 10 secondes (Comme superman dans les cabines téléphoniques)
- Epreuve 7 : La prise du sumo : on fait un grand cercle et on doit pousser son adversaire en dehors (Animateur contre 2 animés pas exemple, sur 3 manches)
- Epreuve 8 : Ils doivent battre l'animateur dans un jeu très simple : on prend une voyelle et une consonne (exemple : BO , RE , TI, GA, ...) et les louveteaux doivent trouver + de mots qui commencent par ses lettres que lui ! L'animateur en dit 1 , puis c'est au tour des louveteaux, puis c'est au tour de l'animateur, ... celui qui perd est celui qui n'a plus de mots ! (C'est pour tester le vocabulaire du héros !! Un héros c'est malin aussi =)
- Epreuve 9 : L'animateur combat les louveteaux 1 à 1, c'est une prise de la voie : les 2 rivaux doivent crier le plus longtemps possible sans s'arreter (et oui un héros ca doit avoir du coffre !)
- Epreuve 10 : L'animateur a un goblet dans la main (rempli d'eau), le louveteau aussi et le but est de faire perdre un max d'eau a son adversaire ! (On joue a cloche pied) Pour tester l'équilibre et l'agilité du super héros !

---

Matériel :

- Ballons gonflables
- Costumes

- Corde

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 06/10/2022

Auteur : contribution anonyme