

# Flying rentre dedans

- Durée : 20 à 30 minutes
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Grands enfants à grands ados (de 8 à 18 ans)
- Source : Tabou

## Description

### Déroulement :

Les équipes sont réparties en ligne de part et d'autre d'un carré (+ ou - 10m). Au centre, on place un foulard ou tout autre objet mou (morceau de corde épaisse, morceau de tissu noué sur lui-même...). Chaque joueur reçoit un numéro compris entre 1 et le nombre de joueurs par équipe. *Ex: il y a 7 joueurs, on donnera les numéros de 1 à 7 à chaque joueur de chaque équipe*

L'animateur appelle un numéro. A l'appel de son numéro, le joueur a pour but d'aller chercher le foulard au centre du terrain et de le ramener dans l'équipe adverse. *Ex: l'animateur crie 'Numéro 5!'*

Les joueurs qui n'ont pas été appelés peuvent tenter d'empêcher le joueur adverse de rentrer. Par contre, ils ne peuvent pas prendre le foulard. Seuls ceux qui ont été appelés par l'animateur peuvent le ramener dans le camp adverse. *Ex: les joueurs portant le numéro 5 courent vers le centre du terrain pour attraper le foulard et le ramener dans l'équipe adverse*

Important les joueurs des équipes qui n'ont pas été appelés doivent derrière sur leur ligne. L'équipe dans laquelle le foulard est ramené, gagne un point. Pour gagner le jeu il faut avoir le *moins* de points possible.

Remarques: Ce jeu peut se jouer à plusieurs équipes: 2,3,4,5 mais il faut alors faire varier la taille et la forme du terrain (carré, triangle, pentagone...). De même que si il y a un joueur de moins dans une équipe, on peut attribuer 2 numéros au même joueur.

Au début il est bien d'appeler un seul numéro par tour. Progressivement, on peut appeler d'autres numéros pour aider les premiers. On peut aussi appeler les numéros impairs ou pairs, appeler tous les numéros ou appeler des numéros qui correspondent au résultat d'une opération mathématique (2x3 par exemple).

---

### Matériel :

- un foulard ou un gros morceau de tissu ou de la grosse corde (! cet objet risque d'être abîmé à la fin du jeu)  $\mu$
- de quoi délimiter le terrain (cônes, corde, craie...)

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 05/10/2022

Auteur : Arabian