Chameau - chamois

- Durée : 20 minutes
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Pour tous les âges
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Les joueurs sont divisés en 2 groupes : les chameaux et les chamois. On trace 2 lignes derrière lesquelles les chameaux et les chamois sont respectivement en sécurité.

Le meneur de jeu raconte une histoire où il dit fréquemment les mots "chameau" et "chamois".

Quand il dit "chameau", les chameaux doivent courir après les chamois et les toucher. Quand un chamois est touché, il devient un chameau. Quand il dit "chamois", ce sont les chamois qui courent après les chameaux. Si un chameau est touché, il devient un chamois.

Le meneur de jeu peut mettre dans son histoire des mots proches comme "chapeau" pour tromper les joueurs.

Le jeu se termine quand un des 2 groupes est éliminé.

Matériel :

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 23/02/2023
Auteur : cHiL