Welcome

- Durée : 1h10
- Lieu : Réunion en début d’année
- Type d'activité : Activités de sens/valeurs
- Tranche d'âge : Pionniers (de 16 à 18 ans)
- Source : Cette activité – dont l’inventeur est Joan Simpson- se trouve dans le concept « Je m’exprime » du livre de l’Université de Paix (2004), Jeux coopératifs pour bâtir la paix paru aux éditions

Description

Déroulement :

Étape 1 : S’approprier un profil (15 min)

Constitue des groupes d’environ 7 personnes, gérés respectivement par un animateur. Veille à bien mixer les différentes tranches d’âge.

Disperse au préalable des profils d’adolescents (Annexe 7.1). Cette activité peut se faire à l’intérieur ou à l’extérieur si le temps le permet.

Passe une musique calme le temps que les participants lisent les différents profils. Quand tu arrêtes la musique, chacun en choisit un (pas deux fois le même profil).

Chaque participant imagine la vie de la personne sélectionnée en répondant aux différentes questions suivantes :

- Quel âge a-t-elle ?
- Quel sport fait-elle ?
- A quel type de jeux joue-t-elle ? Jeux de rôle, jeux de sociétés, console, tablette…
- Quel type de musique écoute-t-elle ?
- A-t-elle un animal ?
- À quoi ressemble sa famille ?
- À quoi ressemble son repas de midi ?
- Qu’est-ce qu’elle aime plus que tout ?
- Quel métier voudra-t-elle faire plus tard ? Quelle est son ambition dans la vie ?
- Quel(s) talent(s) a-t-elle ?

Étape 2 : Présentation et accueil (25 min)

Chacun à leur tour, les participants présentent la personne qu'ils ont choisie.

Une fois la présentation terminée, les autres membres du groupe peuvent poser quelques questions supplémentaires pour connaitre davantage la personne.

Après chaque présentation achevée, propose aux participants d'inventer une manière d'accueillir cette personne dans le groupe. Par exemple, ils pourraient lui adresser un gentil mot, le présenter à leurs amis, lui proposer de jouer un match de football, lui organiser une fête, lui poser davantage de questions sur sa vie etc.

Étape 3 : Réflexion (15 min)

L'accueil terminé, laisse les participants en petits groupes et lance quelques questions de réflexion afin que chacun puisse exprimer son ressenti.

- Souhaites-tu nous raconter ton premier jour au poste ? T'es-tu senti accueilli ?
- Est-ce important d'accueillir correctement une personne ? Pourquoi ?
- Est-ce facile d'accueillir une personne ? Pourquoi ?
- Y a-t-il un accueil meilleur qu'un autre ? Pourquoi ?
- De quelle manière aimerais-tu être accueilli dans un nouveau groupe ?
- Serais-tu capable d'accueillir quelqu'un que tu apprécies moins, et donc de mettre tes différents de côté?

Pour aller plus loin : Cercle des ressemblances (15 min)

Malgré nos différences, a-t-on des points communs, des points d'entente ?

Pour cette dernière étape, rassemble tous les participants. Il s'agit de les associer selon leurs ressemblances.

Un participant se place au centre du cercle et énonce un de ses loisirs ou trait de caractère. Si un autre participant a le même loisir ou trait de caractère, il vient lui donner la main. Ce dernier énonce un autre loisir ou trait de caractère et un autre participant possédant ce même loisir ou trait vient lui tenir la main et ainsi de suite jusqu'à ce tout le monde se tiennent la main et qu'un cercle de ressemblances se soit formé.

Informations pour l’animateur

L’outil « l’expédition », disponible dans « Balises pour l’animation scoute » propose des idées pour l’accueil des nouveaux pionniers.

Matériel :

• Annexe 7.1 : les photos

Créée le : 12/06/2020
Mise à jour le : 07/10/2022
Auteur : Les Scouts