

Thème :

Débat entre les membres du poste lorsque le staff Baladins demande de l'aide aux pionniers pour animer la prochaine réunion car il leur manque des animateurs.

 3 minutes

Personnages :

- **Un pionnier de 2^e année** qui aime sa vie au poste mais qui ne veut pas devenir animateur : l'animation ça ne le tente pas.
- **Une pionnière de 1^{re} année** : elle adore les baladins, elle adorerait animer, mais elle a peur de faire quelque chose de mal.
- **Un animateur Pionniers** : « Les pionniers ont toujours été faire de l'animation quand il manquait des personnes pour une activité. ».
- **Une animatrice Pionniers** : « C'est trop court, pas moyen de préparer avec les pionniers ! ».

Thème :

Débat entre le staff du poste et des pionniers sur l'organisation d'un méga jeu à destination des pionniers.

 3 minutes

Personnages :

- **Une animatrice Pionniers** : « C'est l'occasion de se retrouver ensemble pour un moment fun ! ».
- **Un animateur Pionniers** : « Chez les Pionniers, on gagne de l'argent pour le projet de camp : le reste c'est superflu ! ».
- **Un pionnier** : « Faire que des activités pour gagner de l'argent, on en a marre ! »
- **Une nouvelle pionnière** qui n'a pas d'avis.

Thème :

Un débat au sein du poste sur l'organisation ou non d'une action de service pendant le camp en Grèce aller sauver des tortues.

 **3 minutes****Personnages :**

- **Un pionnier de 1^{re} année** qui veut aller sauver les tortues : elles sont vraiment mignonnes.
 - **Une pionnière de 2^e année** qui ne comprend pas pourquoi aller si loin pour les sauver : il y en a dans le parc un peu plus loin et elle veut surtout vivre une expérience insolite.
 - **Un pionnier 1^{re} année** qui ne voit pas pourquoi il devrait payer pour aller les aider.
 - **Une animatrice Pionnier** : on a toujours fait une action de service en camp.
-

Thème :

Débat entre animateurs et scouts dans le local, sur l'adoption du nouveau Cantique des patrouilles proposé par la fédération.

 **3 minutes****Personnages :**

- **Une animatrice Pionniers** contre : « On a toujours chanté le vieux Cantique. ».
- **Un animateur Pionniers** pour : « Enfin on ne parle plus de Dieu ! ».
- **Un pi** qui a la flemme d'apprendre les paroles.
- **Une nouvelle dans la section** et qui ne sait pas ce que c'est et qui n'a pas d'avis.

Thème :

Choix d'un projet de camp chez les pionniers en début d'année.

 3 minutes

Personnages :

- **Un pionnier** qui propose une expérience hors Europe.
- **Une animatrice Pionniers** pragmatique sur le budget et l'énergie que ça demandera.
- **Un pionnier** emballé par l'idée, qui pense qu'il faut le tenter car aucune section n'est partie si loin.
- **Une pionnière** qui n'a pas le courage de s'investir pour aller si loin.

Thème :

Un débat entre le staff, l'équipe d'unité et certains parents sur l'accès au bar d'unité pour les pionniers.

 3 minutes

Personnages :

- **Un animateur Pionniers** : « C'est important pour la rencontre entre les animateurs et les pionniers et ça a toujours été comme ça. ».
- **Une animatrice Pionniers** qui tente de trouver un terrain d'entente car elle avait fortement apprécié ces moments lorsqu'elle était pionnière.
- **Un animateur d'unité** qui est là pour calmer le débat.
- **Une maman** qui est contre et qui ne veut pas que son enfant y aille mais qui ne veut pas non plus qu'il se sente exclu parce que c'est le seul du poste qui n'y est pas autorisé.

Thème :

Durant un conseil d'unité, les animateurs et l'équipe d'unité débattent sur un horaire de réunion été/hiver différents (été 9h30-18h ; hiver 10h-17h).

 4 minutes

Personnages :

- **Une animatrice d'unité** qui estime que changer perturberait les parents.
- **Un équipier d'unité** qui pense que ce n'est pas la mort d'animer de 9h30 à 18h, même en hiver.
- **Une animatrice Baladins** qui pense que les scouts seront fatigués et qu'ils « perdront » leur temps en fin de réunion en hiver car il fait noir et froid.
- **Un animateur Pionniers** qui trouve que la météo est trop pénible en hiver, qu'il a aussi l'impression de perdre son temps et qu'avec son staff, ils doivent changer leurs plans tout le temps parce que le temps n'y est pas.

Thème :

Faire un week-end zéro déchet.

 4 minutes

Personnages :

- **L'animatrice** qui monte le projet.
- **Un animateur** qui n'a pas le courage car c'est beaucoup de boulot pour deux jours.
- **Un pionnier** qui pose plein de questions sur ce qu'il peut mettre dans son sac.
- **Une pionnière** qui trouve l'idée vraiment chouette.

Thème :

Choix d'un thème pour la fête d'unité entre animateurs de section et animateur d'unité.

 **3 minutes**

Personnages :

- **Un animateur Baladins** qui propose comme thème les couleurs.
- **Une animatrice Louveteaux** qui propose « L'unité dans le temps », thème qui revient régulièrement mais qui est impérissable.
- **L'animateur d'unité** qui est là pour animer le débat et trouver une solution qui plaise à chaque section.
- **Une animatrice Pionniers** qui pense que les couleurs c'est pour les petits, mais qui ne propose pas autre chose.