L'attaque des Schtroumpf!

- Durée : 2h30
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

résumé : un des animateurs s' est transformé en schtroumpf (utilisez du maquillage bleu pour votre visage et essuyez votre éponge sur le dos de vos mains) après avoir mangé des bonbons Schtroumpfs. les baladins doivent se dépécher pour trouver les différents ingrédients de la poudre magique(poudre pour sauve l' animateur).

but : les baladins doivent retrouver les différents ingrédients de la poudre magique pour sauver l ' annimateur.

Pendant le Jeu :

les baladins auront une carte avec eux avec le trajet marqué un fluot ou gros marqueur. A chaque ingrédient, ils trouvent un morceaux de papier , avec dessus des sigle qui représente les lettre de l'alphabet des Stroumps (à vous de créer l'aphabet).

A la fin du jeu, quand ils ont fini de trouver les morceaux de papier et les ingrédients, vous tracez un cercle à la craie. L'animateur "malade" se met dedans, et les baladins jettent la farine et le sucre de couleur sur lui, tout en récitant la formule!

Matériel :

- du maquillage bleu (pour le chef)
- de la farine
- de la craie
- du sucre ou autre " substance " MAIS de COULEUR !

Créée le : 10/09/2022
Mise à jour le : 01/03/2023
Auteur : Narval NM046