

Gagne des cartes !

- Durée : 1h30
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Gagne des cartes !

- Temps : +- 1h30
- Nombre de joueurs : A partir de 6
- Nombre d'animateurs : Minimum 2

Procédure :

- Les scouts se répartissent en 2 groupes.
- Chaque groupe possède les mêmes cartes.
- Les scouts doivent courir pour toucher un membre de l'autre équipe.
- Une fois celui-ci touché, les 2 scouts comparent leur carte.
- Si ils ont la même, ils font un «pierre-papier-ciseaux»
- Le jeu se termine une fois que toutes les cartes sont dans le même camps.

Valeur des cartes :

- Les cartes bleues battent toutes les autres cartes, sauf les turquoises.
- Les cartes oranges battent les cartes noires, brunes, vertes, jaunes et turquoises.
- Les cartes noires battent les cartes brunes, vertes, jaunes et turquoises.
- Les cartes brunes battent les cartes vertes, jaunes et turquoises.
- Les cartes vertes battent les cartes jaune et turquoises.
- Les cartes jaunes battent les cartes turquoises.
- Les cartes turquoises battent les cartes bleues.

Matériel :

Des cartes de couleur (représentant des indiens et des cow-boys, pas obligatoire).

Cr  e le : 11/09/2022
Mise   jour le : 28/02/2023
Auteur : Narval NM046