

Les Retrouvailles

- Durée : un après-midi
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

L'histoire

Le camp est terminé depuis un long mois et les baladins se retrouvent pour la première fois de l'année. Curieusement, le médecin qui les a aidé pendant tout le camp est là aussi. Pour commencer, le médecin désire rappeler à tout le monde le camp. Il demande aux baladins d'expliquer à ceux qui n'étaient pas là les moments forts du camp. De plus, le médecin a apporté une vidéo montrant quelques passages du camp. Le médecin explique enfin la raison de sa venue : Celui-ci explique aux baladins que grâce à eux, il a réussi à mettre au point un vaccin contre toutes les maladies, bactéries ou virus ! Il en a d'ailleurs ramené une petite quantité de l'année 2050 afin d'en donner aux baladins. Le vaccin n'a qu'une durée de vie de 2 jours, les baladins devront donc s'attendre à tomber malade durant l'hiver... Pour prouver que le vaccin fonctionne comme il se doit, le docteur Smurf vaporise le dernier virus à la mode : Le virus qui rend fou ! Un virus qui atteint toute personne à 2 km à la ronde ! Certaines personnes sont plus résistantes que d'autres mais tôt ou tard, le virus atteindra les cellules nerveuses des gens qui ont absorbé le virus... Malheureusement, le médecin a oublié de fermer correctement la fenêtre ! Le virus touche la ville d'Hannut ! Le médecin se rend compte de son erreur et demande aux baladins d'aller chercher les 5 ingrédients nécessaires à la conception du vaccin pendant qu'il tentera d'aller chercher en 2050 la recette permettant de mélanger correctement les ingrédients dans les bonnes proportions...

Le jeu

Les baladins partent donc avec quelques animateurs à la recherche des 5 médecins de Hannut ayant les fameux ingrédients. Pour cela, les baladins disposent d'une carte que le docteur leur a fourni. Dès que les baladins sortent du local, ils se retrouvent face à face aux autres animateurs baladins qui revenaient du magasin chercher le goûter... Ils sont atteints de crétinisme ! Déjà qu'ils étaient fameusement atteints... Les baladins décident de les emmener avec eux dans leur quête. Ils parcourent à pied la ville afin de retrouver les différents médecins. Ils doivent demander poliment aux docteurs s'ils peuvent nous fournir un ingrédient nécessaire à la conception du vaccin.

Les ingrédients:

1. Liqueur de feuille de chêne (eau + colorant)
2. Sang de mouche (eau + colorant)
3. Eau-de-vie (eau + colorant)
4. Poudre de perlimpinpin (sucre impalpable)
5. Poudre d'os de dinosaures (aspirine effervescente broyée)

La préparation du remède: Les baladins de retour au local attendent impatiemment le médecin pour préparer le vaccin. Pendant qu'ils attendent, ils prennent le goûter. Le médecin arrive pendant celui-ci et donne la recette codée. Les baladins se séparent en cinq groupes pour décoder chacun une partie de la recette. Une fois cela fait, les baladins refont la recette dans l'ordre demandé. Dans une bouteille en verre, ils mettent les différents ingrédients et mettent un ballon sur le goulot de celle-ci. Le ballon gonfle, le gaz vaccin fait son apparition ! Les baladins vont faire exploser le ballon dans la cour. Les gens sont sauvés !

L'adieu: Le médecin remercie une dernière fois les baladins et décide de rentrer dans son époque dans des adieux mémorables.

Matériel :

1. TV + vidéo 2. Vaccin et virus (eau) dans des vaporisateurs 3. 3 bouteilles d'eau + 3 colorants alimentaires différents 4. Sucre impalpable 5. aspirine 6. Carte d'Hannut 7. La recette codée en 5 morceaux 8. Une bouteille transparente en verre 9. Ballon de baudruche

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 25/02/2023

Auteur : Etourneau