

La prise du marqueur

- Type d'activité : Prise
- Tranche d'âge : Pour tous les âges
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Cette prise se fait à deux joueurs. Chaque baladin tient un marqueur avec ses avant-bras à l'air libre. Les baladins jouent dans un espace de jeu limité (un cercle de 2 m de rayon par exemple). Le baladin remporte la partie si son adversaire abandonne, si il arrive à le faire sortir des limites ou si il parvient à le toucher à l'aide son marqueur sur un de ses bras. Variante : La prise de la craie La prise est similaire à la prise du marqueur. Le jeu diffère du fait qu'on utilise une craie pour toucher la chaussure du joueur adverse

Matériel :

Marqueur/Craie

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 25/02/2023

Auteur : Etourneau