La mafia

- Durée : 2h
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Créer deux bandes rivale (prendre par sizaine pour la souder) : les Italiens et les Russes. Ces deux bandes sont rivales car pour choisir la meilleure bande, le grand parrain Al Capone a décidé de choisir une bande et de lui donner une récompense s'il parvenait à voler l'argent d'autres bandits. Pour ce faire, il faudra voler des bandits de l'équipe adverse (par une prise quelconque). Lorsqu'un bandit a volé (trois fois par ex), il doit alors essayer d'arriver jusqu'à Al Capone par un jeu d'approche. Lorsqu'il est repéré, il doit alors retourner dans son camp et retenter de voler des bandits...

En plus de tout cela, la police se balade dans tout le bois (des animateurs) et lorsqu'un mafieu est apperçu, il doit donner une vie qui peut correspondre à un nom comme s'il devenait un indic.

L'équipe qui gagne est celle qui est arrivée un maximum de fois à montré qu'elle était une bonne mafia.

Matériel :

- déguisement (super important)
- vie (carton...)
- objet pour prise (pince a linge, foulard en suffisance...)

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 25/02/2023
Auteur : pop