

Parcours hébert

- Durée : 2 à 4 heures
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Ados (de 12 à 18 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Cette activité nécessite un terrain accidenté, avec des arbres. Elle permettra aux jeunes scouts d'apprendre les brelages et aux anciens de réaliser des constructions autres que celles du camp. Le staff demande à chaque patrouille ou petit groupe de construire une partie d'un parcours sportif. Les épreuves doivent être placées à proximité les unes des autres, afin qu'elles puissent être reliées dans le parcours. Il peut y avoir entre 5 et 20 "ateliers" selon la difficulté souhaitée. Quand tous les ateliers sont prêts, on balise le parcours et on fait un concours de rapidité individuel ou inter-patrouille. Epreuves possibles : ramping : zig-zag de corde à 25 cm du sol échelle : bois solides horizontaux écartés de 80 cm entre 2 arbres. cumulet : bois horizontal solide entre 2 arbres pont de singe : gros lassos tendus entre 2 arbres à 1 m de hauteur et à 2m50 (les pieds sur un, se tenir au 2e) pierre ou bûche à porter entre deux points saut en hauteur zig-zag entre des arbres etc, etc... appel à l'imagination

Important : la sécurité est de mise dans cette activité!

Matériel :

Corde, sifflet, chronomètre

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 26/02/2023

Auteur : lemming