Braveheart

- Lieu : Prairie
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Arrangement :

Un champ de bataille est delimité par 4 animateurs, 4 plots... en forme de rectangle.

La troupe est divisée en deux groupes alignés sur les deux largeurs du rectangle comme dans Braveheart. Chaque groupe possède 2 scouts avec les yeux bandés, 3 chevaux (1 scout qui en porte 1 autre) et 3 chars (2 scouts liés aux chevilles). Les chevaux et les chars ne sont fonctionnels que s'ils sont dans la bonne configuration (1 cheval et 1 char = bonne configuration).

Objectif :

Faire traverser les aveugles de son équipe de l'autre côté du champ de bataille.

Déroulement :

Les configurations chevaux chars ont pour but d'empêcher les aveugles de traverser en les touchant. Une fois touché, l'aveugle retourne du coté de son terrain. Un aveugle qui a réussit sa mission peut recommencer.

Le jeu se termine lorsque X aveugles ont traversé le champ de bataille.

Matériel :

aucun matériel n'est requis

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 26/02/2023
Auteur : nicolas2bm