la prise combat naval

- Type d'activité : Prise
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Les deux joueurs sont munis d'une grille de 10 cases sur 10 et s'adonnent à une partie de combat naval. celui qui gagne remporte la prise. Attention, cette prise dure longtemps.

Matériel :

- grille de 10 sur 10 cases
- bics/crayons....

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 26/02/2023
Auteur : kaa