

# Soirée Casino

- Durée : 2h
- Type d'activité : Veillée
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

1. **Roulette (tapis+roulette+jetons)** : les loups achètent les jetons au croupier. Ils les misent comme ils veulent sur les cases du tapis. Quand ils ont fini de miser, le croupier lance la roue avec la bille. Répartition des gains en fonction de la feuille de la roulette. - MAX 3 joueurs, le croupier ne joue pas.
2. **Blackjack (jeu de cartes)** : les joueurs misent avant la distribution des cartes. Chaque joueur reçoit 2 cartes, puis autant qu'il veut par après, tant qu'il ne dépasse pas 21. Une fois que tout le monde est servi, tous les joueurs abattent leurs cartes et on regarde :
  - ceux qui sautent (dépassent 21) perdent leur mise et c'est le croupier qui récupère.
  - celui qui est le plus proche de 21 remportent la mise des joueurs restants (qui n'ont pas dépassé 21) et la banque lui donne en plus 2 fois sa mise.
  - MAX 5 joueurs, le croupier joue, mais ne mise pas.
3. **Poker (jeu de cartes : 9-10-V-D-R-AS)** : chaque joueur reçoit 5 cartes, ensuite échange 1, 2 ou 3 cartes avec le croupier, en une seule fois, pour améliorer son jeu. Quand tout le monde est servi, chaque joueur mise en fonction de ce qu'il pense de son jeu (obligation de miser). Le plus beau jeu remporte les mises des autres. Classement des combinaisons de cartes, par ordre décroissant. -
  - Carré (4 cartes identiques)
  - Grande suite (10-V-D-R-AS)
  - Full (3 cartes identiques et 2 autres identiques) - Petite suite (9-10-V-D-R)
  - 2 paires (2 fois 2 cartes semblables) - Brelan (3 cartes les mêmes)
  - Paire (2 cartes semblables) 7
  - MAX 3 joueurs, le croupier joue, mais ne mise pas.
4. « **3 gobelets** » (**3 gobelets opaques et un petit objet**) : 3 joueurs, 3 gobelets, 3 mises égales. Le croupier place l'objet sous un gobelet puis de mélange dans tous les sens pour que les loups le perdent de vue. Quand il a fini, chacun des 3 joueurs choisit obligatoirement un gobelet, différent des 2 autres. Celui qui a choisi le bon gobelet (celui avec l'objet of course) remporte la mise des 2 autres. - MAX 3 joueurs, le croupier ne joue pas, il mélange.
5. **Machine à sous (3 dés)** : le joueur mise, puis jette les dés. En fonction de la combinaison, il gagne : 3 dés les mêmes : 3 fois sa mise 2 dés les mêmes : 2 fois sa mise Suite de 3 chiffres : 2 fois sa mise Jackpot (triple-6) : 5 fois sa mise Aucun ci dessus : perte de sa mise (le croupier la prend) - MAX 1 joueur à la fois
6. **Banque** : prêt d'argent contre effets personnels du joueur qui n'a vraiment plus d'argent (ou des petits gages sympas). La banque s'occupe aussi de répartir l'argent entre les croupiers pour qu'ils en aient toujours assez durant la soirée.

---

Matériel :

- Jeu de roulette
- Blackjack

- Poker
- « 3 gobelets »
- Machine à sous avec 3 dés

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 26/02/2023

Auteur : Hathi (Meute C Buldéo)