

Hara-kiri

- Durée : 1h
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Sur une plaine bien vaste. Deux équipes disposées en opposition regroupées dans leurs camps.(comprenant attaquants et défenseurs) Dans chaque camp il y a :

- 1 bassine d'eau
- 1 rouleau de papier toilette
- des cônes.

Chaque loup attaquant part avec un cône(représentant son corps), une feuille de papier toilette (son âme) et de l'eau en bouche (son esprit).

Le but du jeu: Apporter dans le camp adverse le plus de cônes possibles (sans se faire prendre). L'équipe qui aura apporté le plus de cônes aura gagné.

En pratique: Le loup attaquant part avec son cône et sa feuille de papier toilette et la bouche pleine d'eau. Il essaye d'échapper aux attaquants de l'autre équipe qui essaient de le toucher.

- S'il y arrive, il remet son corps et son âme intacte et repart à sa base.
- S'il sent qu'il va se faire prendre, il préfère se suicider que de se donner aux ennemis. Il se fait Hara-kiri. Il s'agenouille, dépose son "corps" à terre et crache son esprit sur son âme.(et repart à sa base(sans jeter son papier à terre)). Le cône à terre constitue un refuge pour les autres attaquants, endroit où ils ne pourront pas se faire toucher.
- S'il se fait prendre avant de se faire Hara-kiri, il remet son corps et son âme à l'ennemi qui va le remettre à son camp.(le cône pourra être réutilisé par l'équipe). Le jeu est fini quand une équipe ne dispose plus de cône de réserve.

Possibilité de faire plusieurs manches.

Matériel :

- +-30 cônes(15 et 15)
 - 2 bassines remplies d'eau
 - 2 gobelets
 - 2 rouleaux de PQ
-

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 27/02/2023

Auteur : pierrot