

Pilotage sans visibilité

- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Enfants (de 6 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Nombre de joueurs: 15 à 20 ou plus

Règles: Un objet est posé sur la table, à un endroit quelconque du local. Les deux tiers des joueurs environ font les "sous-marins". Ils repèrent l'endroit où se trouve l'objet, puis ils sortent. Les autres joueurs sont les "récifs" et s'assoient par terre, n'importe où, à travers le local. Le meneur de jeu bande les yeux des "sous-marins" et les fait entrer un par un. De temps en temps, les "récifs" font retentir leur "corne de brume" (1), c'est à dire poussent un sifflement. Est gagnant le "sous-marin" qui réussit à saisir l'objet sans avoir abordé aucun "récif".

(1) Signal utilisé par les navires en cas de brouillard. Il existe également des bouées sifflantes qui flottent sur l'eau à proximité des récifs dangereux. ce sont ces bouées que nous voulons figurer.

Matériel :

- 1 table
- 1 objet quelconque
- Des foulards ou des bandeaux

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 27/02/2023

Auteur : J.-M.