Jeu des lapins

- Durée : 2heures30-3heures
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

les louveteaux sont les lutins du père Noël et leur but est de construire le plus possible de lapins (jouet pour les enfants)

1re partie (pas trop longue 1 heure plus ou moins):

Le but de la première partie est de gagner de l'argent pour acheter les composants nécessaires à la construction des lapins.

Cela peut se faire sous la forme d'un jeu de piste avec des indices le long du chemin grâce auxquelles ils découvrent l'endroit ou à été caché un trésor (de l'argent) (1 trésor par sizaine).

Autre possibilités : des épreuves, concours,.. pour gagner de l'argent

2e partie (plus longue entre 1heure et demie et 2 heures selon les annexes rajoutées):

4 ou 5 animateurs jouent le rôle de fournisseurs de composants de jouets (4 ou 5 composants ex la tête, les jambes, le corps, la télécommande, les piles) qui circulent sur le terrain de jeu. Chacun d'eux vend les composants à un certain prix (par ex 2 € pour le 1er comp. , 3€ pour le 2e, 4€ pour le 3e , 5€pour le 4e , 6€pour le 5e) et les achètent un € moins cher, le but des fournisseurs est de gagner de l'argent de cette manière.

Mais les louveteaux (les lutins) sont plus malins car comme les fournisseurs n'adoptent pas tous les mêmes tarifs ils peuvent donc acheter des composants pas cher chez l'un et les revendre plus cher chez un autre. De manière générale ils peuvent acheter les composants à un prix compris entre 2 et 6 € chez les divers fournisseurs et les revendre à un prix compris entre 1 et 5€ chez d'autres. S'ils achètent et vendent chez les bons fournisseurs ils peuvent gagner de l'argent et construire encore plus de lapins.

Annexe 1 : les louveteaux peuvent se voler les composantes les uns aux autres. Ils doivent pour cela toucher un autre louveteau et faire une prise (pierre papier ciseau, prise foulard, prise crocodile ou autre) et celui qui gagne prend tous les composants d'un type (par exemples toutes les têtes de lapin) au louveteau qui a perdu (celui qui gagne choisit de quel type). Pour empêcher de perdre trop de composants les louveteaux peuvent mettre leurs lapins en banque chez un animateur qui est père Noël (seulement si les lapins sont complets bien sur).

Annexe 2 : De méchants bandits (qui ne croient pas au père Noël) peuvent capturer des louveteaux isolés et les mettent en cage. Les bandits exigent une rançon sous forme de lapins ou d'argent pour libérer les prisonniers (par exemple 10 € ou 1 lapin, le tarif peut varier s'il s'agit d'un loup rouge ou d'un loup jaune etc.) Une sizaine peut racheter un louveteau qui n'appartenait pas à cette sizaine avant, le louveteau devra désormais jouer avec cette

sizaine. Pour que les sizaines ne change pas trop vite on peu adopter un tarif moins cher si il s’agit de la sizaine du louveteau qui vient racheter le prisonnier. Après un certain laps de temps si personne n’est venu le racheter le louveteau retourne dans sa sizaine (après 1 / 4 d’heure plus ou moins).

Matériel :

*des composants de lapins (4 ou 5 types de composants)en nombre suffisant (svt le nbre d'animés) *de l'argent *des animateurs *des animés

---

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 27/02/2023
Auteur : colibri