Shtât

- Durée : indéfini
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Ados (de 12 à 18 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

On doit avoir un groupe d'au moins 10 à 12 personnes et on se place tous en rond. Un animateur lance le Shtât. Le Shtât est une énergie négative qui se transmet seulement lorsque les personnes qui l'ont parlent fort pour s'en départir. Donc, aussitôt que le shtât est sur vous, vous devez le transmettre à quelqu'un d'autre le plus vite possible.

- Pour commencer, le Shtât tourne dans le sens des aiguille d'une montre et se transmet lorsque la personne atteinte s'écrie SHTÂT en fesant dans l'air un coup de karaté avec son bras. Lorsque ceci est bien acquis par tous les participants (on peut faire un ou deux tours du cercle avec seulement ce mouvement), nous pouvons rajouter le mouvement #2.

- Le COME BACK. Ce mouvement se fait en rapprochant un coude et le genou opposé en criant COME BACK et sert à faire changer le Shtât de de sens (le shtât ets donc à nouveau sur la personne qui vient de nous le passer et continue son tour dans ce sens-là).

- Ensuite, on rajoute le TÉLÉPORTATION. Ce mouvement sert à amener le Shtât de l'autre côté du cercle. Pour ce, on doit s'écrier TÉLÉPORTATION et faire comme des corne de diable sur notre tête. Avec ce mouvement, on traverse le cercle et on échange de place avec quelqu'un. La personne qui fait ce déplacement garde le Shtât avec elle et doit s'en débarrasser aussitôt arrivée à destination en faisant un autre mouvement (SHTAT ou autre).

- Puis, on rajoute le dernier mouvement du jeu original: le POWER SHOT. Le POWER SHOT consiste à placer nos main en coupole et à crier le plus fort possible:«POWER SHOT». Le Shtât se retrouve automatiquement chez la personne visée par le power shot.

- Par la suite, certains animateurs ont rajouté 1 dernier mouvement: le MASSIF TÉLÉPORTATION. Ce nouveau déplacement fait en sorte que tout le monde doit changer de place en même temps et que la personne qui a crié "massif téléportation" a toujours le shtât.

Ce qui est bien dans ce jeu, c'est que personne ne perd :)

Matériel :

Aucun. Peut donc servir de temps mort, par exemple quand l'autobus n'arrive pas.

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 07/10/2022
Auteur : Jaleika