Les mots interdits

- Durée : 30 min (ou plus selon votre envie)
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Louveteaux (de 8 à 12 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Deux équipes s'affrontent en tenant une conversation, sous le contrôle de l'animateur.

Le but de chaque équipe est de faire prononcer par un des membres de l'équipe adverse 5 mots "interdits". Chaque équipe choisit en secret avant le jeu les 5 mots qu'elle essaiera de faire prononcer à ses adversaires dans la conversation et les communique à l'animateur. Celui-ci comptabilise au fur et à mesure les mots "interdits" prononcés (car lorsque ceci se produit, l'équipe qui a réussi à faire prononcer un tel mot par ses adversaires ne doit évidemment pas le manifester, si elle ne veut pas attirer l'attention).

La première équipe dont un des membres a prononcé les 5 mots qui lui étaient "interdits" perd la partie et l'autre l'emporte.

Note : Il faut évidemment éviter les mots trop courants tels que oui, non ,etc..., et choisir les mots dans des registres différents pour éviter qu'ils soient "repérés" trop rapidement. Exemple de 5 mots "interdits" : fleur, cheval, ski, voiture, bateau. Pour arriver à faire prononcer "fleur" par les adversaires, il faudra mettre habilement la conversation par exemple sur la promenade dans la nature, etc...

En cours de jeu : Si un membre d'une équipe croit avoir identifié un mot interdit qu'on cherche à leur faire prononcer, il peut (pas obligé) crier : "Je dénonce xxx ! " (xxx ÉTANT LE MOT EN QUESTION).

- S'il s'est trompé, son équipe reçoit 1 malus
- S'il ne s'est pas trompé, son équipe marque 1 bonus.

Qand une équipe atteint 3 malus, elle perd et le jeu cesse quand une équipe atteint 3 bonus, elle gagne et le jeu s'arrête.

Matériel :

- papier
- bic pour l'animateur qui arbitre

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 05/10/2022
Auteur : welk