Resident Evil

- Durée : 20 à 45 min
- Type d'activité : Petit jeu
- Tranche d'âge : Pour toutes les branches (de 6 à 18 ans)
- Source : Tabou

Description

Déroulement :

Il faut d'abord cacher 4-5 objets divers (éponge, casquette avec inscription spéciale,... tout ce qui peut sortir du lot) dans n'importe quelle partie du local. Tout le monde (sauf les animateurs qui surveilleront l'évolution du jeu), met une cagoule ou un foulard pour se cacher les yeux. Il faut que personne ne voie. Ces personnes seront les zombies. On laisse les zombies se balader dans tout le local et on s'assure qu'ils n'enlèvent pas leur foulard. Parmi tous les zombies, on choisit une seule personne, celle-ci deviendra alors le Justicier. On la conduit à l'extérieur du local et lui enlève son bandeau pour lui expliquer quels sont les objets à trouver. Ensuite, il peut alors rentrer dans le local, commencer à chercher les objets et les prendre sans se faire attraper lui-même. Les zombies ne sont pas sensés savoir où se trouvent les objets. Les zombies doivent communiquer entre eux avec des sons et non avec des mots et doivent, pour gagner le jeu, simplement attraper le justicier. Le justicier quant à lui, doit pour gagner le jeu, trouver tous les objets et les amener sans s'être fait attraper à un point précis décrit auparavant par l'animateur.

Notes :

- Veillez à sécuriser le local puisque les zombies ne voient rien !
- Ceux qui font les zombies ont tendance à aller tous au même endroit.
- Je vous conseille de limiter le terrain pour certains zombies.

Matériel :

- des objets spéciaux à cacher
- des foulards pour bander les yeux des participants

Créée le : 30/11/2018
Mise à jour le : 07/10/2022
Auteur : contribution anonyme