

# Les agents disparus

- Durée : 2-3h
- Type d'activité : Grand jeu
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)
- Source : Tabou

## Description

Déroulement :

**MISE EN THEME** : Nos meilleurs agents (deux mascottes) ont été en mission, mais ils ne sont jamais revenus. Ils faut, pour pouvoir les retrouver, devenir de vrais espions.

## EPREUVES

- course d'orientation adaptée,
- épreuves de mémoire,
- passer entre les rayons infra-rouges (corde)
- ramper
- ...

**EPREUVE FINALE** : une fois qu'ils ont fini leur entraînement, les espions vont aller délivrer les agents (approche du cerf).

A la fin du jeu, les enfants sont félicités et sont de vrais agents secrets.

---

Matériel :

- mascotte(s) (ou peluche, poupée..)
- corde
- papier pour course d'orientation
- déguisement adaptés

---

Créée le : 30/11/2018

Mise à jour le : 05/10/2022

Auteur : Mariedolce