

# Faites-vous plaisir!\_Baladins fiche 8

- Durée : 1h30 à 2h
- Lieu : En réunion, un grand jeu au camp, lors d'un déplacement à pied.
- Type d'activité : Activités de sens/valeurs
- Tranche d'âge : Baladins (de 6 à 8 ans)

## Description

Déroulement :

## Introduction

---

Les Martiens s'apprêtent à attaquer la Terre car la vie y est belle et les êtres humains y connaissent le plaisir, chose inconnue pour eux. Ils pensent qu'en conquérant la Terre, ils découvriront forcément ce que c'est, ce truc qui a l'air si bien. L'Organisation des Nations unies a chargé les baladins d'expliquer le mieux possible aux Martiens ce qu'est le plaisir.

Comme cette tâche est difficile, le groupe consulte un grand sage et celui-ci dit qu'il faut se mettre en route.

Le sage désigne une piste à suivre grâce à des flèches tracées au sol.

## Étape 1 : En piste

---

Les petits groupes de participants, accompagnés d'un animateur, suivent le chemin tracé et découvrent des croquis ou situations mis dans des enveloppes (Annexe 8.2) cachées le long du trajet.

## Étape 2

---

A chaque étape, l'animateur pose des questions qu'il aura emmenées avec lui (Annexe 8.1) pour lancer un petit échange ou une petite réflexion correspondant au message.

## Étape 3

---

De retour après la balade, chaque groupe essaie d'expliquer à un Martien (personnage extérieur, désigné) ce qu'est le plaisir.

## Étape 4

---

Récupère le personnage du sage pour la conclusion générale, par exemple : « Souvent, quand on a du plaisir, on ne s'en rend pas compte sur le moment".

## Étape 5

---

C'est parti ! Proposez aux participants de faire quelque chose qui leur font plaisir. Mettez à disposition du matériel afin que chacun puisse y trouver son compte. Libre à eux de l'utiliser ou pas.

- Jouer au ballon,
- Dessiner,
- Faire un cache-cache,
- Faire des jeux de sociétés,
- Des puzzles,
- Jouer à la poupée,
- Faire une sieste...

## Pour aller plus loin

---

Alimentez votre malle à friandises.

---

Matériel :

- Matériel pour le jeu de piste.
  - Explication et questions des situations ou croquis. (Annexe 8.1)
  - Photocopies des situations (Annexe 8.2) à glisser dans des enveloppes présentes à chaque point d'intérêt.
  - Des déguisements (facultatif)
- 

Créée le : 10/06/2020

Mise à jour le : 13/07/2020

Auteur : Les Scouts