

# C'est cadeau

- Durée : 1h00
- Lieu : Durant une réunion, dans le courant de l'année.
- Type d'activité : Activités de sens/valeurs
- Tranche d'âge : Éclaireurs (de 12 à 16 ans)

## Description

Déroulement :

### Étape 1 : Une action gratuite ?

---

Demande aux participants de fermer les yeux. Une fois que tout le monde est au calme, demande-leur de réfléchir à la dernière action gratuite qu'ils ont réalisée cette semaine. Une fois qu'ils ont cette action en tête, ils doivent écrire cette même action sur deux post-it de couleur différente, anonymement.

*Ce geste de gratuité peut être une chose toute banale, spontanée comme vider le lave-vaisselle, ranger sa chambre, céder sa place à une personne moins valide... ou quelque chose de plus gros, planifié comme organiser une collecte de fond pour la personne âgée du quartier.*

### Étape 2 : Le geste... profite à... ?

---

Réculte l'ensemble des post-it, mélange-les et redistribue-les au hasard. Demande ensuite aux participants de les trier selon deux catégories, par couleur :

Geste (couleur A) : spontané VS mis en place, prévu.

Profite à (couleur B) : des inconnus VS ton entourage. Pour cela, chacun vient alors à son tour, déposer le post-it dans la colonne qui selon lui, correspond le mieux au geste gratuit.

Une fois que tous les post-it sont classés, conclus avec les participants que même des gestes simples ont leur importance. Il faut qu'ils se rendent compte que tout le monde peut faire une action gratuite, que celle-ci touche quelqu'un d'inconnu, son entourage et qu'elle soit préparée ou spontanée. L'importance c'est de le faire, de la vivre !

### Étape 3 : Les Objectifs de développement durable

---

Pour introduire l'étape 4, présente les objectifs de développement durable aux participants :

Une action de service a parfois lieu spontanément dans une situation urgente. Mais idéalement, elle se choisit et se construit de manière plus réfléchie, si possible avec le groupe. Dans tous les cas, elle doit être utile, consciente et suivie.

En 2015, les dirigeants du monde ont adopté 17 Objectifs de développement durable (ODD). Ces objectifs sont un appel mondial à agir pour mettre fin à la pauvreté, protéger la Planète et faire en sorte que tous les êtres humains vivent égaux dans la paix et la prospérité, en veillant à ne laisser personne de côté. Pour atteindre ces objectifs, chacun est invité à poser des actions de service.

## Étape 4 : Le Bingo des ODD

---

Les participants sont répartis en équipes idéalement de 3 ou 4 participants et reçoivent une feuille de jeu (Annexe 5.1.). Sur celle-ci, une grille de 20 cases reprenant les 17 ODD et trois jokers.

Lis, au hasard, une action concrète pour faire avancer les ODD et note sur un bout de papier, juste pour toi, le numéro de l'ODD correspondant (Annexe 5.2.). Les groupes entourent sur leur feuille la case avec l'ODD qu'ils relient à l'action qui vient d'être lue.

Une fois que chaque groupe a complété sa feuille, l'animateur annonce l'ODD à voix haute et les groupes se corrigent si c'est nécessaire. Lis, ensuite, une deuxième action concrète et ainsi de suite. Les jokers peuvent se poser sur la case de leur choix.

La première équipe qui a entouré une ligne complète, qu'elle soit horizontale ou verticale, remporte la partie.

Pour pouvoir jouer plusieurs parties, les participants changent de couleur de bic à chaque manche.

## Étape 5 : En quête d'action de service

---

En s'inspirant ou non des actions découvertes lors du Bingo, chaque équipe se met d'accord sur deux actions de service qu'il a envie de mettre en place avec son groupe pour rendre le monde meilleur.

Ensuite, les participants se réunissent en grand groupe et vont décider d'une action qu'ils vont faire ensemble. Pour cela, les idées des différentes équipes sont présentées, une à une. Une fois que tout le monde a entendu toutes les propositions, le groupe va évaluer la popularité de chacune de celles-ci en utilisant l'applaudimètre (en mesurant l'intensité des applaudissements du groupe). Si cette technique ne permet pas de départager les favoris, procède alors à un vote classique.

Dans le cas où, les activités présentées sont uniquement réalisables en petits groupes, choisissez-en plusieurs.

Accompagne, ensuite, les participants à réaliser leur(s) Action(s) de Service.

Variante : Si tu es à la recherche d'une autre technique de vote, rends-toi sur le Toolkit conseil.[\[CO1\]](#)

## Des idées concrètes pour t'aider !

---

Récolter des bouchons pour une association, préparer une activité scout avec les enfants du quartier, faire un marathon des lettres pour Amnesty International, sonner aux portes des voisins pour leur rendre un service, etc.

Rendez-vous sur la plateforme [Scoutmain](#) pour avoir des idées concrètes de projets.

## Pour aller plus loin...

---

Tu trouveras sur le site des scouts des ressources, des exemples de mise en œuvre et des réflexions à mener en staff [pour chaque ODD](#).

---

### Matériel :

- Post-it (deux par participants, chacun d'une couleur différente)
  - De quoi écrire
  - Annexe 5.1 : Feuille Bingo ODD
  - Annexe 5.2 : Les actions quotidiennes pour rendre le monde meilleur
- 

Créée le : 11/06/2020

Mise à jour le : 05/10/2022

Auteur : Les Scouts